

ЗОМБИ В ДОМЕ

ЗАРАЖЕНИЕ



ПРАВИЛА



2-4 игрока



От 12 лет



Партия 40-60 минут



Объясняется за 3 минуты

Об игре

Вы с друзьями ехали на пикник, как вдруг машина заглохла в дремучем лесу. Сумерки сгущаются, и в поисках убежища вы натываетесь на заброшенную хижину. Вокруг — обрывки плакатов с клоунами. Вы вспоминаете, что в новостях недавно писали о пропавшем бродячем цирке. Внезапно один из клоунов бросается на вас из-за угла! Он рычит, скалится и он зомби!

Вам нужно спастись из хижины, полной зомби. Каждый ход вы будете исследовать хижину и окрестности, подбирать оружие и полезные предметы, сражаться с зомби. Ваша задача — добраться до финишной машины и уехать. Для этого нужно найти ключи от неё и канистру с бензином.

Это командная игра: вы либо выиграете все вместе, либо все вместе проиграете.

Состав

Игровое поле:

- 1 Четыре части двора, которые нужно сложить вокруг хижины. Хижина — это дно коробки.
- 2 Три стены — две длинные и одна короткая. Нужны, чтобы разделить пространство внутри хижины.
- 3 Три фигурки заколоченной стены.
- 4 Три фиксатора заколоченных стен.
- 5 Четыре сборные картонные фигурки — жёлтая стартовая машина, зелёная финишная машина, топор и зомби-косилка. Они стоят во дворе и ими можно пользоваться.
- 6 Вертушка — показывает, сколько шагов вы можете сделать, и решает, как закончится бой с зомби.



Персонажи и зомби:

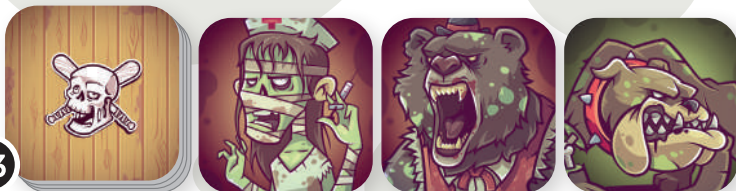
- 7 Четыре пластиковые фигурки персонажей.
- 8 Четыре двусторонних планшета персонажей — подсказывают вам, что умеет ваш персонаж и сколько у него жизней.
- 9 17 жетонов жизней.
- 10 Пять карточек стартового оружия — оно есть у некоторых персонажей в начале игры.
- 11 24 фигурки — они будут гоняться за вами по полю.
- 12 14 пластиковых подставок под фигурки зомби — чтобы они были устойчивыми.



Карточки, которые вы будете открывать на поле:

- 13 24 карточки с зомби — бывают обычные, бывают зомби-собаки, зомби-крысы, зомби-артисты из бродячего цирка.
- 14 11 карточек с оружием: четыре огнестрельных, четыре холодных, три спецоружия.
- 15 12 карточек с предметами — тут всякие штуки для выживания и самое главное: ключи от машины и канистра с бензином.

Правила игры — важное руководство по выживанию в зомби-апокалипсисе, которое вы держите в руках.



13



14

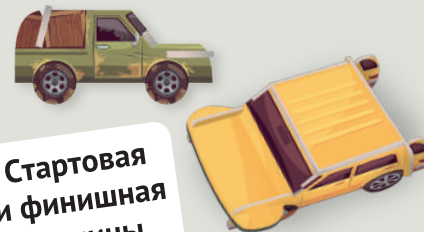


15

Приключение
начинается!



5 Схема сборки



Стартовая
и финишная
машины



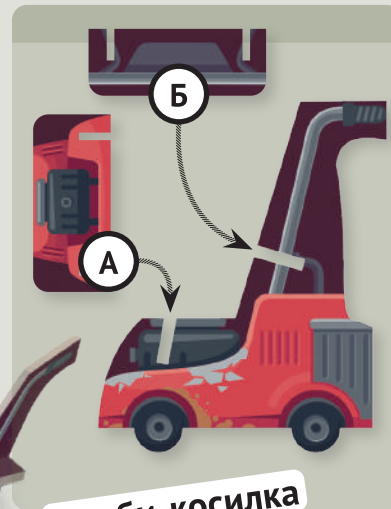
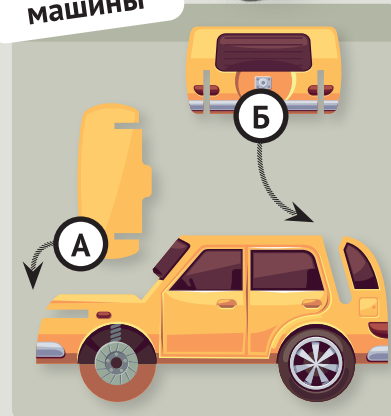
Топор



A



B



Зомби-косилка

Подготовка к игре

1. Соберите хижину и двор

Соберите части двора вокруг коробки как пазл.

Нужно, чтобы крыльцо на дворе совпало с входной дверью на хижине: это означает, что вы собрали игровое поле правильно.

Установите стены в доме так, чтобы цифры на стенах совпадали с цифрами на доме. 1

Расставьте во дворе жёлтую стартовую машину, зелёную финишную машину, зомби-косилку и топор. На поле есть обозначения, где что должно стоять.



Положите вертушку рядом с игровым полем.

Положите заколоченные стены рядом с полем. 2

Положите фигурки зомби и пластиковые подставки рядом с полем. 3

Как только вы перевернёте карточку с зомби, то нужно будет поставить его фигурку в подставку на место карточки.

2. Подготовьте ваших персонажей

Выберите себе персонажа. У каждого своя выгодная способность: у полицейского и хулиганки есть оружие с самого начала игры, у медсестры — аптечка, у байкера больше всех жизней. Возьмите фигурку и планшет персонажа. Лишних уберите из игры.

Положите планшет персонажа перед собой стороной с живым персонажем вверх. Другая сторона, с зомби-персонажем, нужна для продвинутого режима из дополнения. 4

Положите на планшет жетоны жизней. 5

У всех персонажей по три жизни, у байкера пять. Лишние жизни положите рядом с полем, они ещё могут пригодиться.

Поставьте фигурки персонажей на клетки рядом со стартовой машиной. 6

Крыша машины тоже считается клеткой. На этой машине вы приехали, и она заглохла.





3. Возьмите все карточки с зомби, оружием и предметами

Найдите карточки со стартовым оружием и стартовой аптечкой: они двусторонние, в отличие от остальных карточек. Положите их на планшеты персонажей: хулиганке — два ножа, полицейскому — два пистолета, медсестре — аптечку. Остальные уберите из игры. Найдите карточку с мушкетом и карточку с топором. Сразу положите их лицом



вверх на поле в указанные места: карточку с мушкетом — на клетку с сейфом в гостиной, карточку с топором — под фигурку топора во дворе. Все оставшиеся карточки перемешайте лицом вниз.

4. Разложите карточки на поле лицом вниз. Вы можете раскладывать карточки куда угодно во дворе и внутри хижины. Карточек меньше, чем клеток на поле: это специально. Главные правила такие:

Можно класть только туда, где есть клетки.
 На одной клетке — одна карточка.
 Лучше, чтобы между карточками оставались пустые клетки.
 Хотя можете выкладывать карточки рядом и сделать из двора минное поле — вас никто не осудит.
 Нельзя класть карточки вокруг стартовой машины, на крыши машин, под сейф и под топор (там уже лежат карточки), под зомби-косилку.
 В следующей партии попробуйте разложить карточки совсем по-другому. Так каждая ваша игра будет разнообразной и непредсказуемой.

Всё, начинайте выживать, попутно читая правила.

Ход игры вкратце

Ваш ход выглядит так:

Крутите вертушку — она покажет количество шагов.

Двигайте своего персонажа на столько же клеток.

Как только наступили на карточку — остановитесь на ней (на этом ваши шаги заканчиваются) и переверните.

Если на карточке предмет, заберите его. Если зомби, бейтесь с ним.

Пока ходите, вы можете использовать предметы, которые подобрали, обмениваться ими с другими персонажами или сбрасывать — оставлять их на поле.

Как только найдёте ключ и канистру с бензином, собирайтесь все в финишной машине. Эти два предмета могут быть у одного игрока или у разных. Когда все живые персонажи сядут в машину, вы уезжаете в закат и побеждаете все вместе. Если все персонажи погибнут, вы проигрываете все вместе.

Ход игры подробно

Первым ходит самый младший игрок. После него ходите по часовой стрелке.



1. Крутите вертушку и смотрите, какая цифра выпала.

2. Двигайте своего персонажа на столько клеток, сколько выпало или меньше. Нельзя отказаться от хода.

Как ходить:

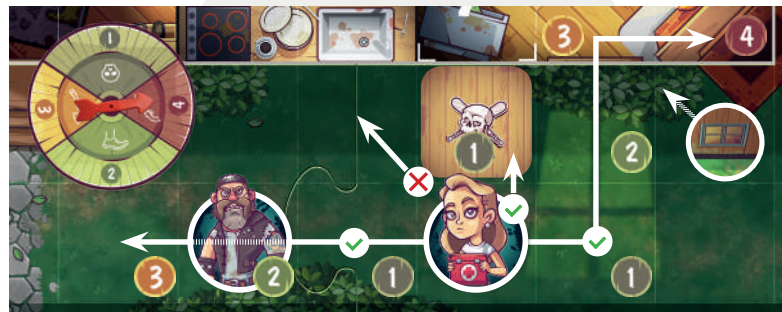
Куда угодно, но не по диагонали.

Можно проходить через окна и двери, если они не заколочены.

Можно пройти по клетке с фигуркой другого игрока, но нельзя на ней останавливаться — встаньте на соседней клетке.

Как только наступаете на клетку с карточкой — остановитесь на ней. На ней ваши шаги заканчиваются. Переходите к пункту 3.

Если карточка не попала, то передайте ход игроку слева.



Во время движения вы можете:

Сбросить предмет или оружие (не стартовое) — оставить карточку лицом вверх на клетке, на которой стоите. Это нужно, например, для того, чтобы карточку подобрал другой персонаж. На это не тратится ход. Нельзя сбросить предмет или оружие сразу после того, как подобрали.

Отдать или взять оружие (не стартовое) или предмет у персонажа, если вы стоите на соседних клетках. После этого можно продолжить движение. На это не тратится ход.

3. Переверните карточку и посмотрите, что вам попалось:

Предмет или оружие. Заберите его себе — положите карточку на свой планшет. У вас может быть сколько угодно предметов и оружия: складывайте их стопкой на планшете. Вы можете использовать предметы в любой момент своего хода. Оружие используйте в бою с зомби. Как использовать предметы — в разделе «Предметы» на странице 8. Как использовать оружие — в разделе «Оружие» на странице 7.

Зомби. Возьмите фигурку такого же зомби рядом с полем, вставьте его в пластиковую подставку и поставьте на ту же клетку, где лежит карточка с зомби. Карточку уберите из игры. Бейтесь с ним по правилам, описанным в разделе «Как биться с зомби» чуть ниже. Вы не можете не вступить с зомби в бой.

4. Передайте ход игроку слева от вас.

Как биться с зомби

Что важно знать перед боем:

У каждого зомби по одной жизни.

Всё оружие, включая стартовое, одноразовое.

Любого зомби можно убить любым оружием, кроме босса-медведя. Его можно убить только ядовитым дротиком или зомби-косилкой.

Если у вас нет оружия, вы можете только убежать.

Если это цирковой зомби (с красным фоном на карточке), прочитайте его описание в разделе «Особенности цирковых зомби» на странице 9. Остальные зомби — обычные (с зелёным фоном на карточке), у них нет никаких способностей.

Крутите вертушку и смотрите, какая картинка выпала.

Исключение: если у вас есть граната или ядовитый дротик, вы можете сразу применить их против зомби и не крутить вертушку.



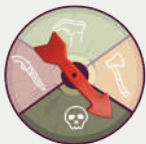


Побег

Крутите вертушку ещё раз, чтобы узнать, на сколько клеток вы убежите от зомби.

Двигайте своего персонажа на столько клеток, сколько выпало.

Убегайте по тем же правилам, по которым ходите.



Череп

Зомби укусил вас! Уберите одну жизнь со своего планшета и положите её к остальным жизням возле игрового поля.

Крутите вертушку ещё раз, чтобы убежать от зомби или расправиться с ним. Или, если не повезёт, получить ещё один кус.

Если в бою вы потеряли последнюю жизнь, то действуйте как в разделе «Закончились жизни» — он ниже.



Холодное оружие

Проверьте, есть ли на вашем планшете холодное оружие: меч, нож, мачете или топор.

Если нет, крутите вертушку снова, пока не выпадет что-то другое.

Если есть, проверьте, как действует ваше оружие, в разделе «Оружие» справа. Затем уберите из игры зомби, с которым бились. Уберите оружие из игры. Передайте ход игроку слева от вас.



Огнестрельное оружие

Проверьте, есть ли на вашем планшете огнестрельное оружие: мушкет, двустволка или пистолет.

Если нет, крутите вертушку снова, пока не выпадет что-то другое.

Если есть, проверьте, как действует ваше оружие, в разделе «Оружие» справа. Затем уберите из игры зомби, с которым бились. Уберите оружие из игры. Передайте ход игроку слева от вас.

Бой закончен, если вы убили зомби или убежали от него.

Закончились жизни

Как только вы убрали с планшета последнюю жизнь, вы мертвы. Уберите фигурку своего персонажа с поля. На клетку, где она стояла, положите стопкой все ваши предметы и оружие с планшета. Планшет уберите в сторону.

Сверху на стопку поставьте фигурку зомби, который отнял у вас последнюю жизнь: он будет охранять эти вещи. Если другие игроки захотят их забрать, сначала придётся победить этого зомби. Если зомби сам уйдёт с этой клетки, вещи останутся на месте.

А вы теперь играете за зомби, начиная со следующего хода. Прочитайте описание вашего хода в разделе «Как играть за зомби» на странице 10.

Оружие

Огнестрельное оружие убивает любого зомби, кроме босса-медведя, с первого раза, если в бою на вертушке выпало «Огнестрельное оружие». После использования уберите оружие из игры.



Пистолет.

Просто убивает зомби.



Мушкет.

Просто убивает зомби.



Двустволка. Убивает двух зомби: с первым вы бьётесь, второй должен стоять рядом с вами на соседней клетке, не по диагонали. Если нет такого зомби, то убивает только первого.

Холодное оружие убивает любого зомби, кроме босса-медведя, с первого раза, если в бою на вертушке выпало «Холодное оружие». После использования уберите оружие из игры.



Мачете.

Просто убивает зомби.



Топор.

Просто убивает зомби.



Меч. Убивает двух зомби: с первым вы бьётесь, второй должен стоять рядом с вами на соседней клетке, не по диагонали. Если нет такого зомби, то убивает только первого.

Спецоружие можно использовать в бою сразу и не крутить вертушку. Также можно использовать, если на вертушке выпало любое оружие — холодное или огнестрельное.



Граната.

Убивает любого зомби, кроме босса-медведя. После использования уберите из игры гранату.



Ядовитый дротик.

Убивает любого зомби, включая босса-медведя. После использования уберите из игры дротик.



Предметы

Вы можете пользоваться предметом, если подобрали его. То есть нашли карточку на поле и положили на свой планшет.

Вы можете держать у себя сколько угодно оружия и предметов. Ими можно обмениваться, если ваши персонажи стоят на соседних клетках не по диагонали. На обмен ни один из игроков не тратит ход.

Исключение: зомби-косилка, её нельзя взять с собой. Под ней нет карточки и её можно использовать только один раз за игру.



Доски. Ими можно заколотить окно или дверь, тогда никто не пролезет: ни зомби, ни персонажи. Встаньте рядом с окном или дверью, уберите из игры карточку с доской со своего планшета, а на окно или дверь повесьте заколоченную стену.

Вы можете разбить заколоченную стену любым оружием. Для этого встаньте на соседней клетке и крутите вертушку. Если с первого раза выпадет огнестрельное или холодное оружие (гранату можно использовать без вертушки), то сбросьте заколоченную стену и использованное оружие.



Аптечка. Добавляет вам одну жизнь или две, если вы медсестра. На этом ваш ход завершается. Уберите из игры аптечку и возьмите одну жизнь, а если вы медсестра, то две жизни. С помощью аптечки можно получить больше жизней, чем было изначально. Можно использовать сразу, как только подобрали, не дожидаясь следующего хода.

Вы можете добавить жизнь (или две, если вы медсестра) другому игроку, если стоите с ним на соседних клетках. На этом ваш ход заканчивается, даже если у вас ещё остались шаги.



Ключ от машины, канистра с бензином. Нужны, чтобы уехать на финишной машине и победить. Они также занимают место на планшете, как и остальные предметы.

Когда вы все садитесь в машину в конце игры, у вас должны быть оба предмета — у одного персонажа или у разных. Тогда игра заканчивается и вы побеждаете.



Лассо. Можно накинуть на зомби (кроме босса-медведя) и обездвигить его. Встаньте на соседнюю с зомби клетку и положите под фигурку зомби лассо. На этом ваш ход заканчивается, даже если у вас ещё остались шаги.

Теперь этот зомби не может ходить, пока не прокусит верёвку.

Лассо бесполезно против закованного зомби — он и так не может ходить.

Лассо не отменяет способностей цирковых зомби: закованный всё ещё кусается на восемь клеток вокруг, гипнотизёр всё ещё удерживает персонажей под гипнозом.



Дымовая завеса. Позволяет пройти по клеткам с зомби и с карточками как по пустым. Действует только на одну клетку.

Уберите дымовую завесу из игры, когда стоите рядом с зомби или карточкой. Теперь вы можете пройти по клетке, не вступая в бой и не переворачивая карточку.

Нельзя останавливаться на этой клетке.



Антизомбин. Держите это лекарство на планшете. Если вас укусил зомби, а у вас на планшете антизомбин, то зомби сразу погибает, а вы сохраняете все жизни.

Действует на обычных и цирковых зомби.

Не действует на босса-медведя.



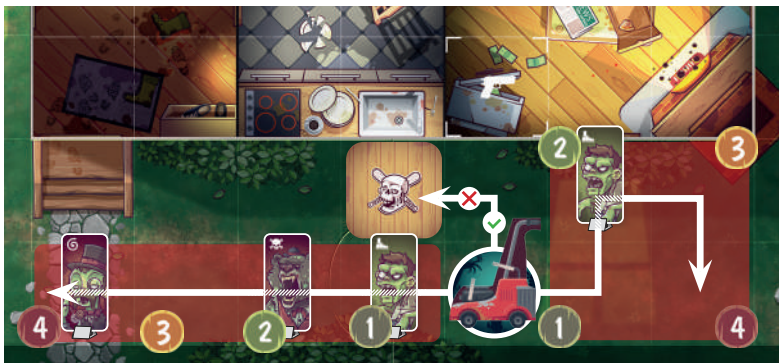
Энергетик. Вы можете выпить энергетик, чтобы пройти на две клетки дальше, чем выпало на вертушке. Если выпал один шаг, то уберите энергетик из игры и сделайте ещё два шага, всего три. Если выпало два шага, то сделайте ещё два шага, всего четыре.

Вы можете использовать и убрать из игры энергетик до или после того, как покрутили вертушку.





Зомби-косилка. Сразу, как наступите, прокатитесь на ней на четыре клетки или меньше в любую сторону. Все зомби на этом пути погибают, даже босс-медведь. Можно поворачивать в пути. Нельзя проезжать по живым персонажам и закрытым карточкам и нельзя на них останавливаться. Поставьте своего персонажа там, где зомби-косилка закончила движение, а её уберите из игры.

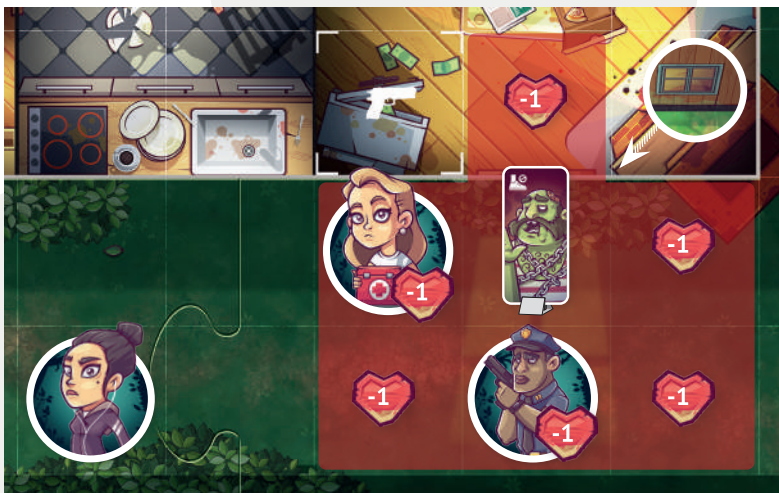


Особенности цирковых зомби

Эти описания зомби помогут вам лучше узнать врага в бою.

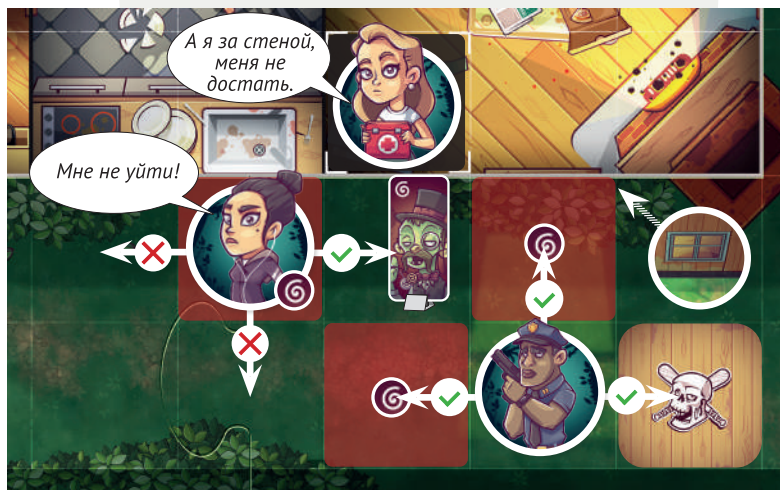


Закованный зомби. Когда в бою с ним выпадает «Череп», кусает вас и всех персонажей вокруг себя, как на картинке. Кусает через дверь и окно, но не через стену. Не кусает зомби и зомби-персонажей.



Зомби-гипнотизёр. Бейтесь как с обычным зомби, но с одним изменением. Когда в бою на вертушке выпадает «Побег», отойдите на одну соседнюю клетку. Сбежать дальше невозможно. Если вы начинаете свой ход на соседней с гипнотизёром клетке, вы не крутите вертушку, а наступаете на гипнотизёра и сражаетесь.

Гипноз не действует, если между вами стена. И когда вы стоите по диагонали от гипнотизёра.



Зомби-камикадзе. При смерти «взрывается» и отнимает у персонажа одну жизнь.



Зомби-медсестра. После того как убили зомби-медсестру, возьмите одну жизнь. Так можно набрать больше жизней, чем было изначально.



Зомби-обезьяна. Бейтесь как с обычным зомби.



Босс-медведь. Почти неубиваемый. Босса-медведя можно убить только ядовитым дротиком или зомби-косилкой. Всё остальное оружие на него не действует: крутите вертушку, пока не выпадет «Череп» или «Побег».

Как играть за зомби

1. Выберите зомби, за которого будете играть в этот ход. Вы можете выбрать открытого зомби — то есть на поле стоит его фигурка.

Каждый ход вы должны выбирать разных зомби.

Один и тот же зомби не может ходить два хода подряд. То есть если вы или другой умерший игрок ходили каким-то зомби, то следующий ход этот зомби обязательно пропускает.

2. Крутите вертушку.
Исключение: зомби-обезьяна, она ходит без вертушки.
3. Передвиньте зомби на столько клеток, сколько выпало на вертушке.

Как ходят зомби:

Некоторые зомби ходят не ровно по вертушке, а больше или меньше. Подробнее — в разделе «Как ходят зомби» справа.

Зомби двигаются по прямой в любую сторону, не по диагонали. Зомби могут проходить через окна и двери, если они не заколочены.

Зомби могут ходить по клеткам с карточками, но не могут переворачивать карточки и останавливаться на них; не могут останавливаться на клетке с другим зомби и предметом.

Если вы наступили на персонажа, остановитесь и бейтесь. Даже если ещё остались шаги. Передайте вертушку игроку, на которого наступили, и он бьётся с вами по обычным правилам. Исключение: если персонаж находится в финишной машине, то зомби не может наступить на него.

Зомби может прокусить заколоченную стену, если стоит на соседней клетке с ней, а также может прокусить лассо, если оно его обездвигило. Для этого крутите вертушку. Если с первого раза выпал «Череп», уберите с поля заколоченную стену или лассо. Если не выпал, можете повторить попытку в следующий ход.

4. После этого передайте ход игроку слева.



Как ходят зомби



Обычный зомби.

Ходит на одну клетку меньше, чем выпало на вертушке.



Зомби-крыса.

Ходит ровно на столько, сколько выпало на вертушке.



Зомби-собака.

Ходит на одну клетку больше, чем выпало на вертушке.



Зомби-камикадзе.

Ходит на одну клетку меньше, чем выпало на вертушке.

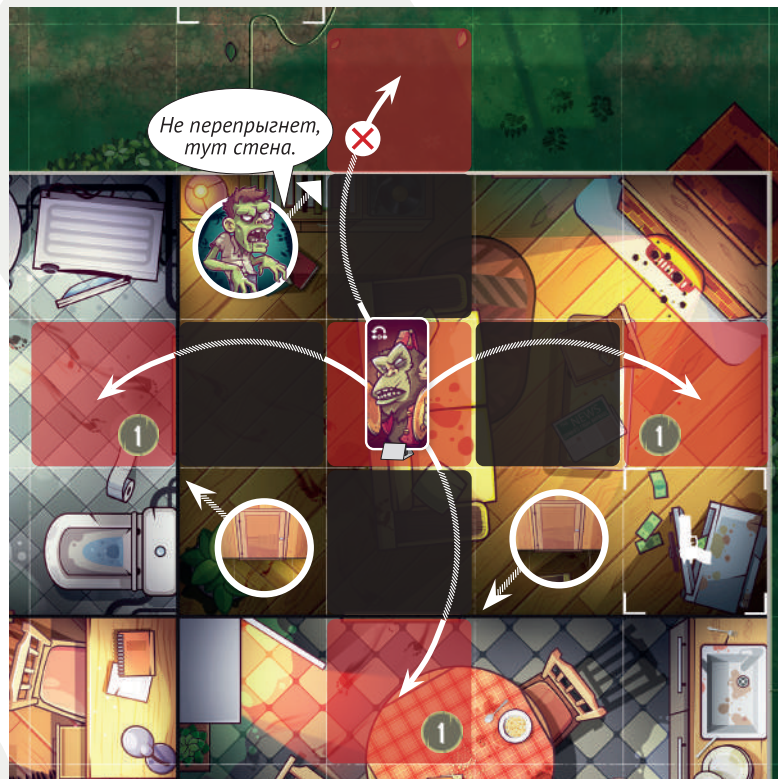


Зомби-медсестра.

Ходит на одну клетку меньше, чем выпало на вертушке.



Зомби-обезьяна. Ходит без вертушки — просто переместите обезьяну через одну клетку по прямой. Нельзя ходить по диагонали или поворачивать в прыжке. Можно прыгать через окна и двери, если они не заколочены, но нельзя перепрыгивать через стены.





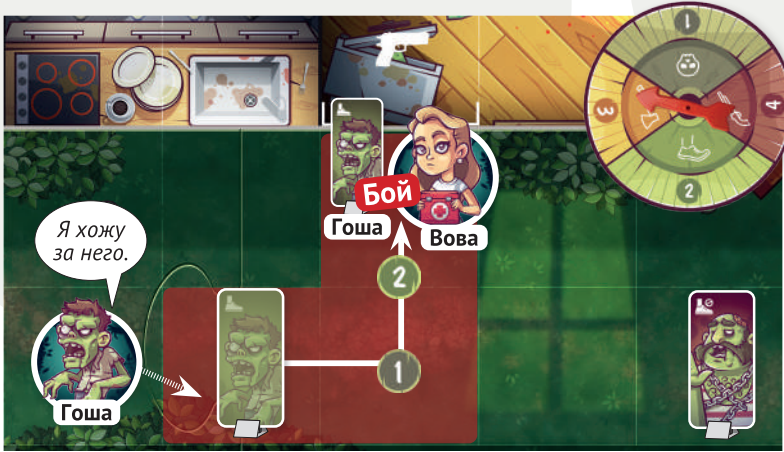
Зомби-гипнотизёр. Ходит на одну клетку меньше, чем выпало на вертушке.



Закованный зомби. Вместо хода кусает всех на восемь клеток вокруг себя, как в бою с персонажем. Подробнее про это в «Особенностях цирковых зомби» на странице 9.



Босс-медведь. Ходит на одну клетку меньше, чем выпало на вертушке.



Пример игры. Играют Аня, Вова и Гоша. Аня и Гоша играют за зомби, Вова играет за медсестру. Сейчас ход Гоши. Он показывает на ближайшего к медсестре зомби и говорит, что ходит за него. Крутит вертушку. Выпадает три. Обычные зомби ходят на один шаг меньше, чем выпало на вертушке, так что Гоша двигает зомби на две клетки. Этого хватает, чтобы зомби Гоши наступил на медсестру. Теперь они будут биться.

Гоша передаёт Вове вертушку. Тот крутит, выпадает «Череп». Значит, зомби укусил медсестру. Вова убирает одну жизнь с планшета и крутит вертушку ещё раз. На вертушке выпадает «Холодное оружие». У него нет на планшете холодного оружия. Он крутит вертушку снова. Ему выпадает «Побег». Вова крутит ещё раз, ему выпадает три. Он делает три хода в сторону машины и оказывается на соседней клетке с закованным зомби. Вова забыл, что сейчас снова будет ход зомби, а закованный сможет прямо с соседней клетки отнять у него одну жизнь.



Ход переходит к Ане. Она также играет за зомби. Она хочет напасть на Вову тем же зомби, от которого он только что убежал. Но не может, ведь один и тот же зомби не может делать два хода подряд. Тогда Аня решает походить за закованного зомби. Для этого ей даже не нужно крутить вертушку. Она просто говорит: ходит закованный, и так как Вова находится на соседней с закованным клетке, просто кусает его. Вова убирает с планшета одну жизнь.

Конец игры

Как только вы нашли ключ и канистру, двигайтесь к машине. Ключ и канистра могут быть у одного персонажа или у разных.

Как только все живые персонажи оказались в машине и у них есть ключ и канистра с бензином, игра заканчивается — вы побеждаете. Пока вы в машине, зомби не могут биться с вами и лишь скалятся в окна.

Если все персонажи погибли, вы проигрываете.





Спорные ситуации в игре

- Я играю за зомби и хожу зомби-гипнотизёром. До этого он держал под гипнозом байкера, и байкер каждый ход с ним сражался. Что происходит с байкером теперь, когда зомби-гипнотизёр от него отошёл?
- Раз байкер больше не на соседней клетке с гипнотизёром, то он свободен от гипноза и может дальше ходить как обычно.
- Я бился с зомби, на вертушке выпал «Побег». Я убегаю на две клетки и останавливаюсь на карточке. Могу её перевернуть?
- Да, вы должны её перевернуть. В любом случае, когда вы наступаете на карточку, переверните её.
- Можно закинуть лассо на зомби после того, как я от него убежал в бой?
- Нет, закинуть лассо можно в следующий свой ход и только если вы стоите на соседней с зомби клетке.
- Я остановился, чтобы заколотить досками окно. Могу после этого идти дальше?
- Нет, ваш ход на этом заканчивается.
- Я играю за медсестру и хочу вылечить аптечкой байкера на соседней клетке. Я даю ему одну жизнь или две?
- Две жизни из запаса рядом с игровым полем.
- Меня кусает зомби-камикадзе, а у меня есть антизомбин, зомби отнимает у меня жизнь?
- Нет, не отнимает. Зомби-камикадзе просто умирает.
- В бою с зомби выпал «Череп», и я вот-вот потеряю последнюю жизнь. Могу перед этим использовать аптечку?
- Нет.
- В бою с зомби выпал «Побег» на две клетки. Я могу отбежать на одну клетку, а потом вернуться на клетку с зомби и снова вступить в бой?
- Да, так можно.
- Я наступил на клетку, на которой лежит несколько предметов, оставленных после другого персонажа. Я забираю сразу все или по одному?
- Забираете всю стопку.
- В бою с зомби выпал «Побег», могу использовать гранату сейчас?
- Нет, спецоружие можно использовать вместо кручения вертушки или если выпал любой вид оружия, а теперь уже вертушка всё решила — бегите.
- Мы втрём собрались в финишной машине, но ведь по правилам нельзя стоять на клетке с другими персонажами?
- В этом случае можно стоять толпой на крыше машины.



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru

Автор Евгений Колодин.

Развитие игры Максим Половцев.

Художник Евгений Полухин.

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.

Тексты Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка: Евгений Полухин, Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2020.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Категория информационной продукции: 12+.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!